

VR КАК ИНСТРУМЕНТ ОБУЧЕНИЯ

26 ОКТЯБРЯ 2022

ООО «ТАМГА»

ЗАДАЧИ, КОТОРЫЕ РЕШАЕТ **VR**-ТРЕНАЖЕР

- Обучение.
- Проверить.
- Ознакомить / Показать

ОБУЧЕНИЕ #1. ТРЕНИНГ НАВЫКОВ

VR может:

- Моделировать управление / обслуживание сложных технологических систем.
- Без опасности для оборудования и обучаемого моделировать кризисные ситуации и ЧП.
- Обучать столько, сколько нужно.

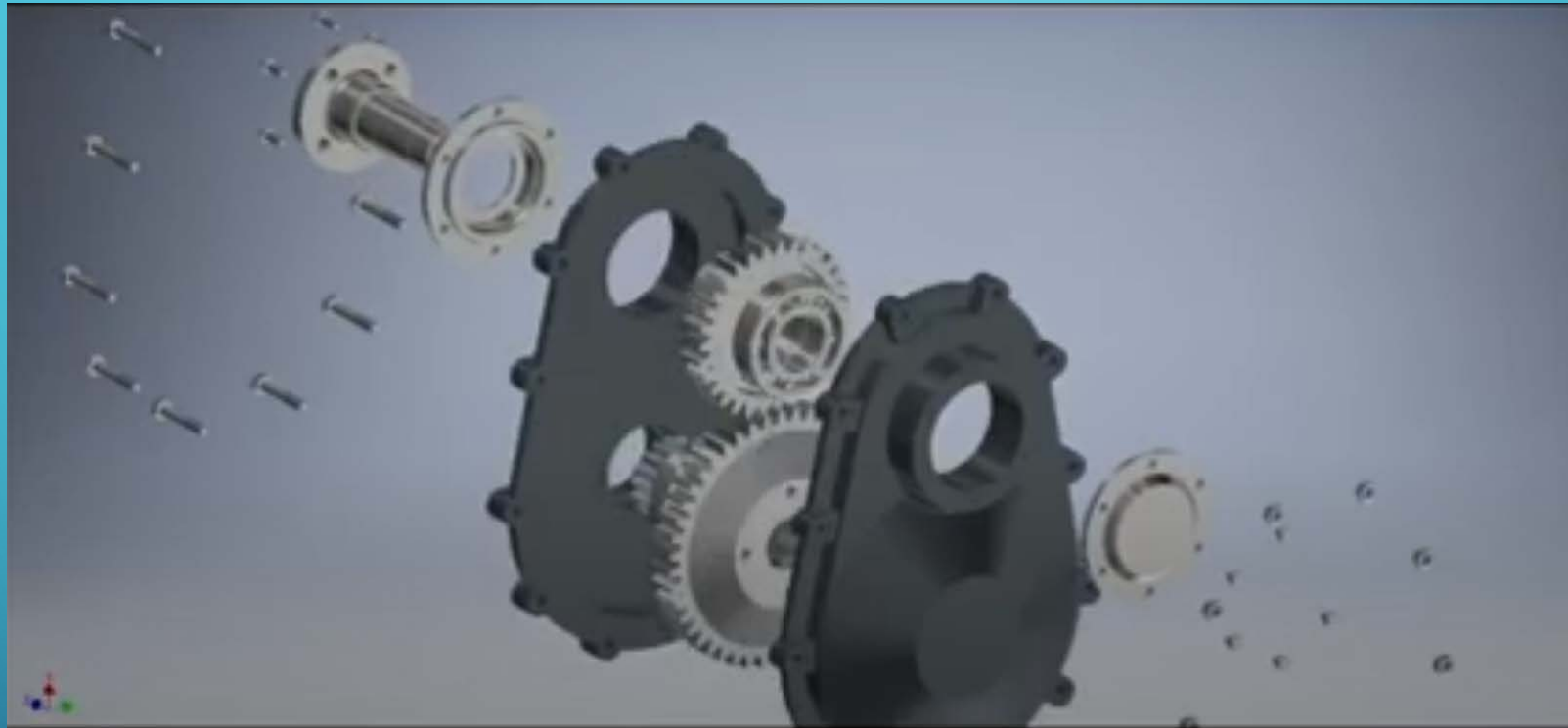
Наше мнение: тренировать в VR надо **НАВЫКИ** – т.е. способность принимать взвешенные решения в стрессовых ситуациях, основанные на **ПОНИМАНИИ** того, **ЧТО** случилось и **КАК** надо действовать.

ПРОВЕРИТЬ. ОБЪЕКТИВНЫЙ КОНТРОЛЬ

VR-тренажер может:

- Объективно контролировать процесс обучения и прогресс обучаемого. Технология позволяет вести **видео-запись** процесса (при необходимости) для последующего разбора ситуации с инструктором.
- Программа VR-тренажера точно отметит все заданные параметры контроля и выдаст объективный результат.

ОЗНАКОМИТЬ. ПОКАЗАТЬ СЛОЖНОЕ



1. Показать сложный механизм в разобранном виде
2. Показать порядок монтажа / разборки
3. Показать со всех ракурсов то, что невозможно принести в класс

ГОВОРИМ «VR», ПОДРАЗУМЕВАЕМ – **ДЕНЬГИ** !

1. Снижение стоимости обучения.
2. Снижение рисков при обучении.
3. Простота контроля навыков обучаемого

ИЗ ЧЕГО СОСТОИТ VR-ТРЕНАЖЕР?

- VR-тренажер – это программа, моделирующая и погружающая обучаемого в виртуальный МИР.
- События в МИР-е происходят по различным сценариям. МИР-ом может быть локомотив, а то, что с локомотивом происходит – сценарии.
- В VR-тренаже может быть десятки и сотни сценариев.

ТИПЫ **VR**-ТРЕНАЖЕРОВ.



Индивидуальный VR-тренажер. Обучаемый самостоятельно проходит сценарии.



VR-тренажер с местом инструктора. Обучаемый проходит сценарии, которые инструктор может изменять или дополнять, ориентируясь на действия ученика.



**Мы можем создавать оба типа тренажеров
на **Oculus Quest 2!****

ПРОГРЕСС В VR-ТЕХНОЛОГИЯХ. СТОИМОСТЬ ОБОРУДОВАНИЯ.



Valve Index: 130 000 – 150 000
Мощный PC: 70 000 – 100 000

Итого: 200 000 – 250 000 руб.



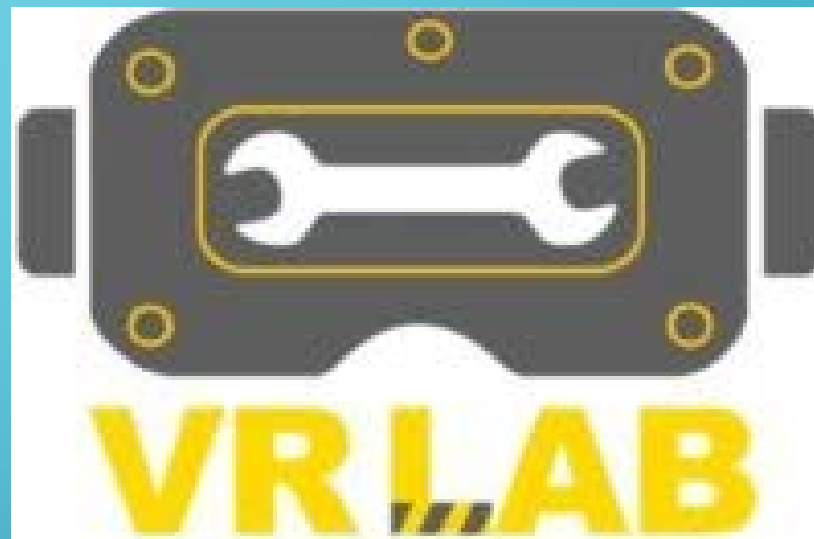
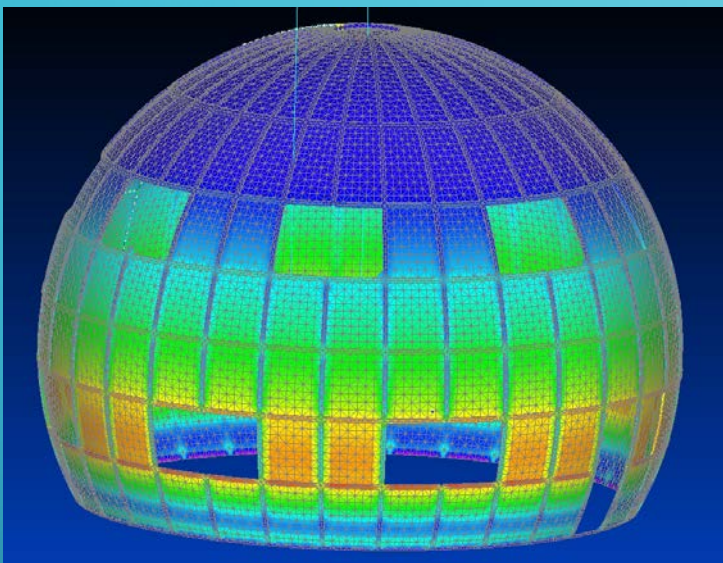
Oculus Quest 2: 40 000 - 50 000
Компьютер не нужен !

Итого: 4 – 5 рабочих места 200-250 тыс руб.

ЧТО НУЖНО СДЕЛАТЬ ДЛЯ ЗАКАЗА VR-ТРЕНАЖЕРА?

- Ответить на вопросы «Опросника» (он идет в приложении к презентации)
- Встретиться и поговорить с Евдокимовым Максимом (90 32 90)
- Принять решение и начать заполнять SRS проекта (формат расширенного ТЗ).

КТО МЫ?



ООО «**ТАМГА**» – предприятие, созданное для развития технологии строительства купольных домов из бетона.

VR Lab – подразделение компании, занимающееся созданием VR-проектов:

- Прогулка по купольным зданиям различной площади.
- Система VR-планирования помещений купольного дома.
- VR-тренажер сборщиков купольных зданий.

ПРИМЕРЫ РАБОТ. НУЖЕН ИНТЕРНЕТ ДЛЯ ПРОСМОТРА



<https://youtu.be/Gq1RdZwyJH8>

<https://youtu.be/AJynwqVV3R4>

https://youtu.be/Ya_bRI-7UkA

КОНТАКТЫ

- Евдокимов Максим 90 32 90 || 8 983 462 70 28
- Почта: max@evdokimov.net || www.vrlab.pro

Благодарим за поддержку

Региональную инновационную площадку «Стартап-экспресс»

Восточно-Сибирского центра инновационного развития

Восточно-Сибирской железной дороги!